NOM: Prénom: Classe:

PROGRAMMATION EN BLOCS (SCRATCH)

Réalise les activités « scratch » ci-dessous. Appelle le professeur lorsque tu auras fini une leçon (ligne complète).

Adresse URL (Internet) des activités « Express Course (2021) » : https://studio.code.org/s/express-2024?lang=fr-FR&redirect_warning=true
En bas de page, choisis la langue « Français » puis, la version 2021 (recommandée)



▼ Séquencement

Nom de la leçon	Progression
1. Programmer avec Angry Birds	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
2. Le Débogage dans le Labyrint	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
3. Collectionner du Trésor avec L	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
4. Faire de l'Art avec le Code	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

▼ Boucles

Nom de la leçon	Progression
10. Les Boucles avec Rey et BB-8	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
11. Mini-projet : Design à base d'a	1 2 3 4 5 6 7 8 9
12. Les Boucies Imbriquées dans	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
13. Les Flocons de Neige avec An	1 2 3 4 5 6

▼ Instructions conditionnelles

Nom de la leçon	Progression
14. Anticiper l'avenir avec Minecr	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15. « Si/Sinon » avec l'Abeille	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
16. Les Boucles Tant Que dans L	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
17. Les Formules Conditionnelles	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
18. Les Boucles Jusqu'à dans le L	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
19. Récolter avec les Conditions	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11